

Regulamin organizacyjny turnieju "Gempionship 2022 - Counter-Strike"

§1

Postanowienia ogólne

1. Regulamin organizacyjny "Gempionship 2022 - Counter-Strike", zwany dalej Regulaminem dotyczy rozgrywek turnieju w komputerową grę online Counter-Strike: Global Offensive, zwanych dalej Turniejem.
2. Organizatorem rozgrywek jest Uczelniana Rada Samorządu Studentów Akademii Górniczo-Hutniczej im. Stanisława Staszica w Krakowie, zwana dalej Organizatorem.
3. Turniej składa się z dwóch części: eliminacji oraz finału. Obie części odbędą się w formie online. O szczegółach, odpowiednio wcześniej, poinformowani na drodze mailowej zostaną kapitanowie poszczególnych dużych biorących udział w Turnieju.
4. Każdy z uczestników Turnieju zobowiązany jest do zapoznania się z Regulaminem oraz do jego przestrzegania. Udział w rozgrywkach jest równoważny z akceptacją postanowień Regulaminu.
5. Organizator zastrzega sobie prawo do usunięcia z Turnieju osoby zakłócające jego przebieg lub nieprzestrzegające zapisów niniejszego Regulaminu.
6. Wszystkie kwestie nieujęte w niniejszym Regulaminie są rozstrzygane przez Organizatora.
7. Organizator zastrzega sobie wyłączne prawo do interpretacji oraz zmian postanowień niniejszego Regulaminu.
8. Organizatorzy zastrzegają sobie prawo do podejmowania decyzji w kwestiach nieprzewidzianych w regulaminie.

§ 2

Zgłoszenie do Turnieju

1. W Turnieju mogą wziąć udział drużyny, składające się z 5 do 6 graczy, będącymi studentami, doktorantami lub pracownikami AGH. Dopuszcza się udział jednej osoby będącej studentem lub doktorantem uczelni innej niż AGH.
2. Zapisu do udziału w Turnieju dokonuje się poprzez przesłanie zgłoszenia na podany przez

Organizatora formularz online, umieszczony na stronie wydarzenia. Zgłoszenia dokonuje kapitan drużyny.

3. Zgłoszenia trwają od dnia 7.11.2022 do 13.11.2022 r. włącznie.

4. W turnieju nie może wziąć udział drużyna składająca się w ponad połowie ze zwycięzców poprzedniej edycji turnieju.

§ 3

System i organizacja rozgrywek

1. System rozgrywek jest uwarunkowany ilością zgłoszonych drużyn. System rozgrywania spotkań i wynikający z niego terminarz rozgrywek będą przesłane uczestnikom drogą mailową po zamknięciu formularza zgłoszeń.

2. Faza pierwsza musi zostać rozegrana w dniach od 16.11.2022 r. do 23.11.2022 r.

3. Faza eliminacji musi zostać rozegrana w dniach od 1.12.2022 r. do 4.12.2022 r.

4. Finał oraz mecz o trzecie miejsce musi zostać rozegrany w dniach od 10.12.2022 r. do 11.12.2022 r.

5. Dokładna data i godzina dekoracji zwycięzców zostaną przesłane na adresy mailowe poszczególnych osób.

6. W zależności od ilości zgłoszonych drużyn może mieć miejsce sytuacja, że nie wszyscy zagrają w rozgrywkach równą ilość spotkań.

7. Sprawy, które nie zostały uwzględnione w niniejszym Regulaminie, a wynikną w czasie trwania zawodów, rozstrzygnięte zostaną przez Organizatora.

§ 4

Rozgrywka

1. Korzystanie z niedozwolonego oprogramowania wspomagającego rozgrywkę wiąże się z wykluczeniem całej drużyny z turnieju oraz z zakazem udziału w przyszłych edycjach.

2. Wybór map oraz mecze odbędą się na platformie faceit.com.

3. Udział w meczu wymaga instalacji oraz aktywowania klienta "FACEIT Anti-Cheat"

4. Uczestnik jest zobowiązany do przestrzegania wszystkich zasad panujących na platformie faceit.com

5. Obowiązuje zakaz używania skórek zmieniających model postaci.

6. Mecz można rozpocząć tylko, jeśli składy obu drużyn są pełne.

7. Mecze będą rozgrywane na mapach:

- de_ancient
- de_dust2
- de_inferno
- de_mirage
- de_nuke
- de_overpass
- de_vertigo